**Pràctica 2. Comunicacions de dades. La capa Física**

**Objectius**

Els objectius de la pràctica són aprendre a utilitzar Arduino de forma bàsica per connectar la mota a una xarxa WiFi.

**Anàlisis de la potència rebuda.**

Què fa aquest codi? Expliqueu detalladament el que veieu.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Scan start

1eduroam(-84)\*

2UBaux(-85)\*

3event@ub(-81)\*

4wifi.ub.edu(-84)

5wifi.ub.edu(-80)

6eduroam(-79)\*

7UBaux(-78)\*

8UBaux(-81)\*

9event@ub(-80)\*

10wifi.ub.edu(-94)

11UBaux(-93)\*

12UB-32(-83)\*

13wifi.ub.edu(-81)

14UBaux(-80)\*

15UBaux(-81)\*

16event@ub(-78)\*

17eduroam(-78)\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Aquest codi escaneja en busca de xarxes Wi-Fi i, una vegada les troba, les enumera e imprimeix la SSID i la RSSI corresponent a cada xarxa Wi-Fi. En cas de que la xarxa escanejada tingui un tipus qualsevol de encriptació, imprimeix, juntament amb l’anterior, un asterisc.

**Què és la RSSI? Expliqueu detalladament perquè podeu fer servir la RSSI i com es relaciona amb la qualitat del senyal.**

**Graficas + explicar:**

**Conclusions**

Amb el programa que ens han facilitat hem llegit les diferents xarxes que hi ha pròximes a la mota, hem editat el codi per poder connectar-nos a la xarxa del nostre telèfon mòbil.

La funció srtToChar donada no funcionava correctament, així que per al correcte funcionament del programa s’ha de canviar al codi les variables c\_ssid i c\_pwd, i escriure el ssid i contrasenya de la xarxa a la que volem connectar-nos.